

令和2年12月13日（日）キックオフワークショップを開催しました！

中学生の参加が7名、20代～40代が10名、50代～が4名、計21名の多世代の方にご参加いただきました。キックオフの今回は、イベント内容と仲間集めについてのアイデア出しを行いました。

グループワークではコロナ対策として部屋を2つに分け、窓を大きく開けた寒い状態でのワークショップ、本当にお疲れさまでした。

以下、参加した皆さんから出たアイデアたちです。

【WS で出たアイデア一覧】

【1班】

◎対決

- ・カラオケバトル
- ・早食い対決
- ・スクワット勝負
- ・料理対決

◎上映

- ・バブリックビューイング
- ・応援上映
- ・大きな画面を見て静かに騒ぐ

◎発表会

- ・ファッションショー
- ・3分間発表会
- ・ピアノ発表会

◎体験型

- ・サバゲー
- ・体験ゲーム
- ・会場全体を使用しての宝探しゲーム
- ・リアル脱出ゲーム
- ・お化け屋敷
- ・スクリーンを使用しての講座

◎e スポーツ

- ・スマブラ大会
- ・テトリス大会

【2班】

◎上映会

- ・紙芝居
- ・50周年記念動画

◎ワークショップ

- ・大きな絵を共同制作
- ・石鹼作り
- ・化学実験
- ・あつ森コラボ
- ・スマホ写真コンテスト
- ・コロナ禍でできたこと発表
- ・自粛期間の過ごし方発表
- ・趣味を広げる（寄せ植え、種まき）

◎ステージ

- ・楽器セッション
- ・周年イベント代替
- ・ラジオ体操
- ・成人式の様子など上映
- ・歌がない曲のライブ

◎季節

- ・浴衣着付け
- ・茶道
- ・フォトスポット

◎相談員

- ・夏に向けてキャンプギアコラボ
- ・リサイクル
- ・防災

【3班】

ターゲット（10代・20代の若い世代）

◎幅広い年代が楽しめるイベント

- ・ダンス発表会
- ・eスポーツ和光市大会
- ・eスポーツ世代別大会
- ・みんなでゲーム対戦（大ホールで大きい画面）
- ・BTSのライブ映像ビューイング

◎多世代

- ・ミスコン、ミスターコン
- ・音楽ライブ
- ・楽しく遊べる公園の魅力紹介
- ・クイズ番組的な内容
- ・〇〇講座 自分の好きなことをみんなに共有
- ・大型ピタゴラスイッチ（参加型）

◎無言シリーズ

- ・漫才
- ・落語
- ・演劇
- ・合唱

◎その他

- ・自衛隊の合奏
- ・かくれんぼ、鬼ごっこ
- ・ゆるキャラショー
- ・婚活

【4班】

◎ゲーム

- ・リアル脱出ゲーム
- ・100人でテトリス
- ・サバゲー

◎大会

- ・カードゲーム大会

- ・謎解き
- ・あえて大声大会（無観客）
- ・e スポーツ
- ・のど自慢
- ・大ジェスチャーゲーム大会

◎体験

- ・坂を利用した遊び
- ・暗闇散歩
- ・運動（卓球）
- ・バーチャルキャンプファイヤー

◎展示

- ・紙飛行機
- ・現代アート展
- ・子連れでも参加したくなるもの
- ・市内の保育園、幼稚園の子どもたちの作品展
- ・コロナ撃退折アマビエ（千羽鶴風）

◎多世代

- ・ギネス記録挑戦
- ・iPhone 耐久テスト
- ・子どもの時間
- ・わこうコスプレサミット
- ・赤ちゃんだけ、中高生だけの時間
- ・長い糸電話

【5班】

◎しゃべらなくて良いもの

- ・エアギター
- ・パントマイム
- ・大乱闘大会
- ・フォートナイト大会
- ・ビンゴ
- ・ストレッチ体操
- ・ファッションショー

- ・身体表現
- ・筋トレ、パフォーマンス
- ・運動会
- ・スポーツの実演

◎なかなか難しそう

- ・餅つき
- ・キャンプ（宿泊）
- ・料理の鉄人
- ・流しソーメン

◎道具、ツール

- ・プロジェクターを使った何か
- ・クイズ大会
- ・アフレコ
- ・TED みたいなスピーチ
- ・福笑い
- ・みんなで何か見る
- ・みんなホワイトボードを持っている
- ・マジックの実演
- ・料理上映

◎音楽

- ・生バンドカラオケ
- ・みんなで楽器持ち寄りセッション
- ・楽器作り
- ・のど自慢
- ・フラダンス等発表会
- ・バンド仲間出会いの場

【実現したいこと投票】

- ・e スポーツ（13票）
- ・10代20代ターゲットのイベント（1票）
- ・多世代が楽しめるもの（1票）
- ・大型ピタゴラスイッチ（1票）
- ・リアル脱出ゲーム（1票）

- ・子育て中のお母さんが楽しめるもの（１票）
- ・キャンプファイヤーの指導（１票）
- ・バーチャルキャンプファイヤー（１票）
- ・リサイクル、SDGz 関係（１票）

【どのように仲間を増やしていくか】

◎SNS 利用

- ・e スポーツであれば具体的にゲーム名を入れて告知する
- ・LINE のタイムライン投稿⇒いいね⇒拡散
- ・公式 Twitter、Facebook、Instagram のアカウントを作成
- ・ハッシュタグで１日１投稿
- ・市長と子どもの対戦の様子を YouTube で配信

◎その他

- ・先進事例ではないので刺さるコンセプトが必要
- ・子どもの実行委員会があるといい
- ・中学生が駅前でチラシ配り、盛り場で勧誘
- ・市の放送
- ・子どもチームは参加者に、大人チームはサプライヤーや業界団体にそれぞれアプローチする
- ・青少年相談員、成人式実行委員、ジュニアリーダーに協力を仰ぐ
- ・夜市役所の広場でプレイベントを行う
- ・お守り型の告知用名刺を配布する
- ・自転車に「本人」のような旗をつける

【次回に向けて】

- ・e スポーツは他市事例調査や、議論のための LINE でのオープンチャット作成等を引き続き行う。
- ・それぞれが周りに声掛けを行い、企画運営スタッフを増やしていく。
- ・その他の世代をターゲットとした企画を第一回ワークショップにて議論する。

次回令和３年１月１６日が正式な第一回目のワークショップとなります。皆様のご参加お待ちしております！